

Utvecklingsprogram för nyskapare

Ett projekt där ledare (alla kategorier) som anammat rörelserikedom får hjälp att utveckla nya aktiviteter eller miljöer i sin verksamhet - en process med rörelserikedom som kompass.

Maj - september 2020

Ledare, ideella och yrkesverksamma, från tio olika organisationer/ verksamheter deltar i utvecklingsprogrammet. De delar alla visionen om ett samhälle där alla får samma rätt till rörelse och är "early adopters" av rörelserikedom.

De får möjlighet att, med stöd av rådgivare och utbildare inom rörelserikedom, utveckla idéer som bidrar till att fler ökar sin förmåga, lust och möjlighet att röra på sig. De får även möjlighet att utbyta erfarenheter med varandra, möjlighet till fördjupad kunskap om rörelserikedom och möjlighet att sprida sina nya idéer och lösningar.

Programmet består av gemensamma träffar, individuella träffar med handledare, eget utvecklingsarbete och insatser för att sprida de nya lösningarna.



Bakgrund

Change the game verkar för en hållbar social samhällsutveckling där alla sektorer samverkar med rörelserikedom som kompass. För att ge alla människor samma rätt till ett aktivt och hälsosamt liv.

Den ökade fysiska inaktiviteten är en av vår tids största utmaningar och det krävs nya och effektiva förebyggande åtgärder för snabbt och hållbart vända trenden. Rörelserikedom har anammats av WHO och många andra myndigheter och organisationer världen över eftersom det har föreslagits som en nyckel till aktiva liv ([länk](#)).

Change the game har i samarbete med de medspelande organisationerna (Umeå kommun, RF-SISU Västerbotten, Idrottshögskolan Umeå universitet) sedan hösten 2017 ordnat utbildningar och konferenser i rörelserikedom (physical literacy). Ca 5500 personer har under 2017-2019 deltagit i dessa aktiviteter.



En viktig utmaning är att utveckla effektiva sätt att sprida detta nya koncept och perspektiv.

En avgörande fråga borde därför vara - vad är den minsta möjliga insats vi kan göra för att få ledare att anamma rörelserikedom så fort som möjligt och öka utvecklingshastigheten för ett rörelserikt samhälle?

Att hitta och hjälpa "early adopters" - de som tidigt anammat och börjat tillämpa rörelserikedom - tror vi är en viktig del av en sådan "gameplan". Vi kallar dem för "nyskapare".

Nyskapare

De är ledare som engagerar sig för att bidra. De vill hjälpa till. De vill spela en roll i arbetet för att fler ska få aktiva och hälsosamma liv. De ser tidigt värdet av rörelserikedom och är villiga testa denna nya idé. Även fast utbytet är osäkert och att det kan innebära uppoffringar.



Syfte

Vi vill testa ett utvecklingsprogram som hjälper nyskapare att utveckla sin förmåga att tillämpa rörelserikedom i praktiken och sin förmåga att inspirera andra att anamma denna nya modell och metod.



Metod

Rekryteringen av deltagare och utvecklingen av programmets innehåll har utformats med utgångspunkt av the Diffusion of Innovation Theory. Teorin har sitt ursprung i kommunikation för att förklara hur en idé eller produkt över tiden får fart och sprider sig.

ENGAGEMANGSNIVÅ

Leder

Ger kompetens

Bidrar

Gillar

Följer

Observerar

ADOPTIONSNIVÅ

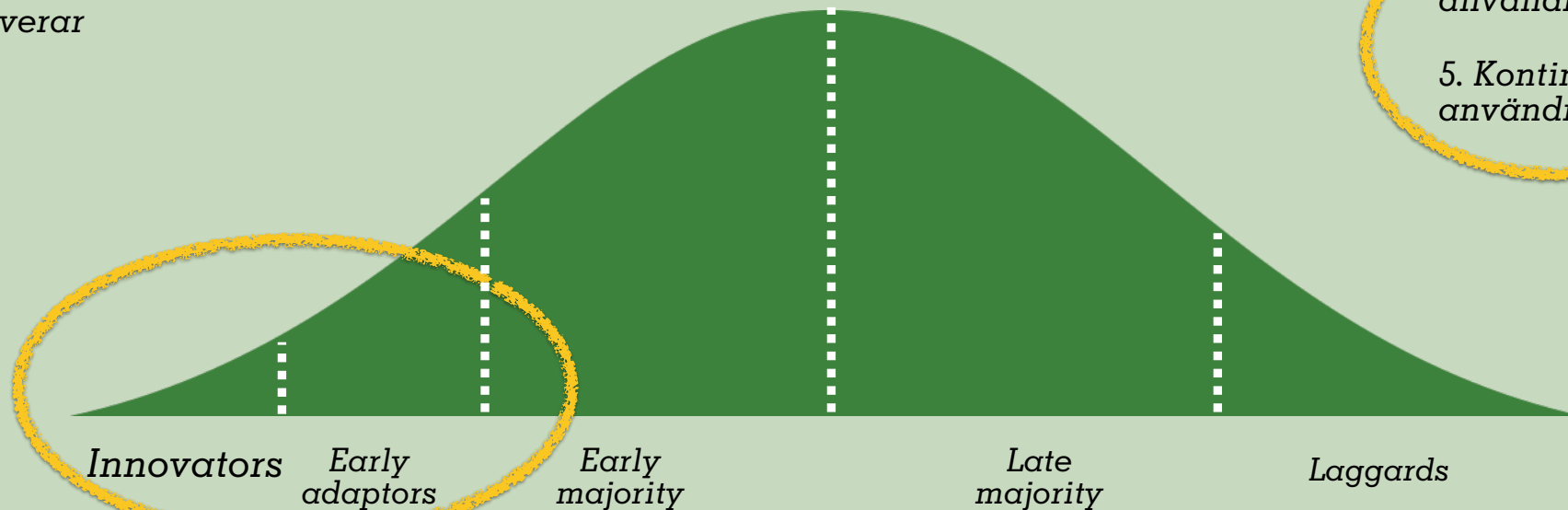
1. Kännedom och inledande förståelse om innovationen

2. Attitydutveckling

3. Beslut att anamma/avstå

4. Inledande användning/test

5. Kontinuerlig användning



Adoptionsfaktorer

Det finns fem huvudsakliga faktorer som påverkar hur och när man anammar en innovation.

1. Relativ fördel

- hur mycket bättre är rörelserikedom jämfört med befintliga idéer och program?

2. Kompatibilitet

- hur förenligt är rörelserikedom med värderingar, behov och erfarenheter?

3. Komplexitet

- hur lätt är rörelserikedom att förstå?

4. Testbarhet

- hur lätt kan rörelserikedom testas innan man anammar/implementerar?

5. Mätbarhet

- hur lätt ser man konkreta resultat/effekter av rörelserikedom?



Mål

- *Deltagarna i programmet representerar åtta olika verksamheter och olika delar av Umeå och Västerbotten.*
(Processmål)
- *Deltagarna upplever att de fått ökad förståelse och förmåga att utveckla tillämpningar av rörelserikedom i praktiken.*
- *Deltagarna upplever att de har utvecklat sin förmåga att utbilda andra i rörelserikedom.*
- *Alla i Rådet för rörelserikedom i Umeå kan ge konkreta exempel på hur man kan använda strategin "Nyskapare" för att utveckla rörelserika samhällen och den egna verksamheten.*
(Lärande mål)
- *Varje deltagare kan ge konkreta exempel på medarbetare, medlemmar eller vänner som tillämpat rörelserikedom på ett nytt sätt i praktiken.*
(Prestationsmål)
- *Inom projektet kan vi ge konkreta exempel på hur beslutsfattare och förändringsledare inspirerats (lokalt, regionalt, nationellt och/eller internationellt).*
(Resultatmål)



Tidplan

- *Projekt design och finansiering - januari-april*
- *Upprop/inbjudan - 24/4-13/5*
- *Urval - 14/5*
- *Utveckling av idéer - 19/5-24/8*
 - *Gemensam uppstartsträff - utvecklingssteg 1*
 - *Eget arbete - utvecklingssteg 2-3*
 - *Gemensam avstämning*
 - *Eget arbete - utvecklingssteg 4*
 - *Gemensam avstämning*
- *Presentation och aktiva workshops - 11/9 (prel)*
- *Sprida och inspirera - september*

Deltagare

- **Ejerdunets förskola, Umeå**
Caroline Stattin
- **Korpen Lycksele**
Jenny Holmqvist
- **Nordmalings kommun**
Paula Quinones
- **Region Västerbotten,
Habiliteringscentrum**
Viktoria Johansson m fl
- **Rödåbygdens IK**
Alf Söderlund
- **Sävar IK**
Maria Bergkvist m fl
- **Sävar skola, Umeå**
Linda Vängbo m fl
- **Tegs Centralskola**
Mikael Syring
- **Tuböleskolan, Skellefteå**
Linda Thoresson m fl
- **Umeå kommun, bad avd.**
Sofia Eriksson