

CHANGE THE GAME 10-14/9

SUMMERING 2019



CHANGE
THE
GAME™

Grundare



BALTICGRUPPEN

Medspelare



IDROTTSHÖGSKOLAN
UMEÅ UNIVERSITET



Idrottutbildarna

UMEÅ
KOMMUN

Partners



Bostaden

VK

UMEÅ FYLLDES MED VÄRLDENS RÖRELSERIKEDOM

Den 10–14 september fylldes Umeå av physical literacy-
experter från hela världen. Samtidigt blev det utbildningar
för alla som vill skapa bättre förutsättningar för att barn
och unga ska få aktiva och hälsosamma liv.

Allt för att öka spridningen av rörelserikedom/ physical
literacy – den nya metoden för hur vi ökar lust, förmåga
och möjlighet att röra på oss.

ÅRETS TEMA – Berikad av rörelserikedom

Hur kan vi med hjälp av "physical literacy"
berika aktiviteter och miljöer som ökar barn
och ungdomars lust, förmåga och möjlighet
att vara fysiskt aktiva?



10–14/9

**INTERNATIONAL PHYSICAL LITERACY CONFERENCE (IPLC)
PEDIATRIC WORK PHYSIOLOGY**

11–13/9

**UTBILDNINGAR FÖR LEDARE OCH TRÄNARE
CHANGE THE GAME PÅ RÅDHUSTORGET**

14/9

CHANGE THE GAME PÅ NOLIA

**SEPTEMBER
LÄNSTURNÉ**

**Vi vet att barn måste lära sig att skriva och räkna,
nu vet vi att barn även behöver lära sig att bli rörelserika.*

MÅL

Change the game 2019 ska vara en attraktiv mötesplats för personer som vill öka barn och ungas lust, förmåga och möjlighet att röra på sig.

Eventet ska inspirera till att utveckla rörelserika samhällen och ha en bred representation avseende deltagare och sektorer.

FUNKTION

Programmet ska ge deltagare och besökare möjlighet att

- få lära sig mer
- dela med sig
- få inspirerande möten
- utveckla idéer med likasinnade
- testa nya aktiviteter



IPLC

INTERNATIONAL PHYSICAL LITERACY CONFERENCE

21

Representerade
länder

241

Deltagare

1:a

Detta var första gången
konferensen
arrangerades i Europa.

I samarbete med:

*Physical Literacy for Life (CAN). Partners: Riksidrottsförbundet,
Umeå kommun och Idrottshögskolan Umeå universitet.*



All key sectors involved in creating physically literate societies have attended this event. These key sectors include health care, government, sport, recreation, education, early childhood education.

MORE THAN 241 ATTENDED THE CONFERENCE, INCLUDING THE PRE AND POST ACTIVE WORKSHOPS DAY (166).

21 DIFFERENT NATIONS IN ATTENDANCE



of the IPLC delegates were attending for the first time



MOST REPRESENTED NATION

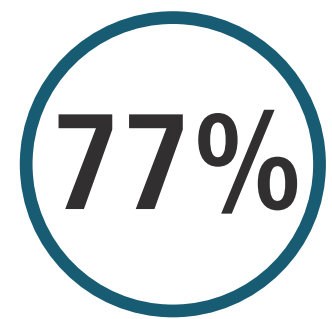


PER CONTINENT

- 1 SOUTH AMERICA
- 3 ASIA
- 4 OCEANIA
- 35 NORTH AMERICA
- 198 EUROPE

PROGRAM

- Ceremonial opening and address from **Jonas Olsson**, owner of Balticgruppen and founder of Change the Game and **Tom Englén**, project manager of Change the Game.
- **Anna Olofsson**, Head of City marketing, City of Umeå.
- **Björn Eriksson**, President of the Swedish Sports Confederation.
- 6 pre- and post-conference active workshops
- 1 Academy of Physical Literacy Sciences meeting
- Change the Game opening ceremony at the town square
- Physical Literacy films night festival
- 2 active morning sessions : Run by the river and kayaking
- 1 Movement Preparation active workshop with Dr. Dean Kriellaars
- 6 keynote presentations
- 6 co-creating sessions
- 7 active workshops on displayed on 2 days
- A total of 60 presentations with 5 panels and 55 individual presentations
- Over 75 presenters



of attendees found the Conference to be of high value.

ANNOUNCEMENTS & LAUNCHES

The IPLC Europe was used as an opportunity to make several announcements and launches:

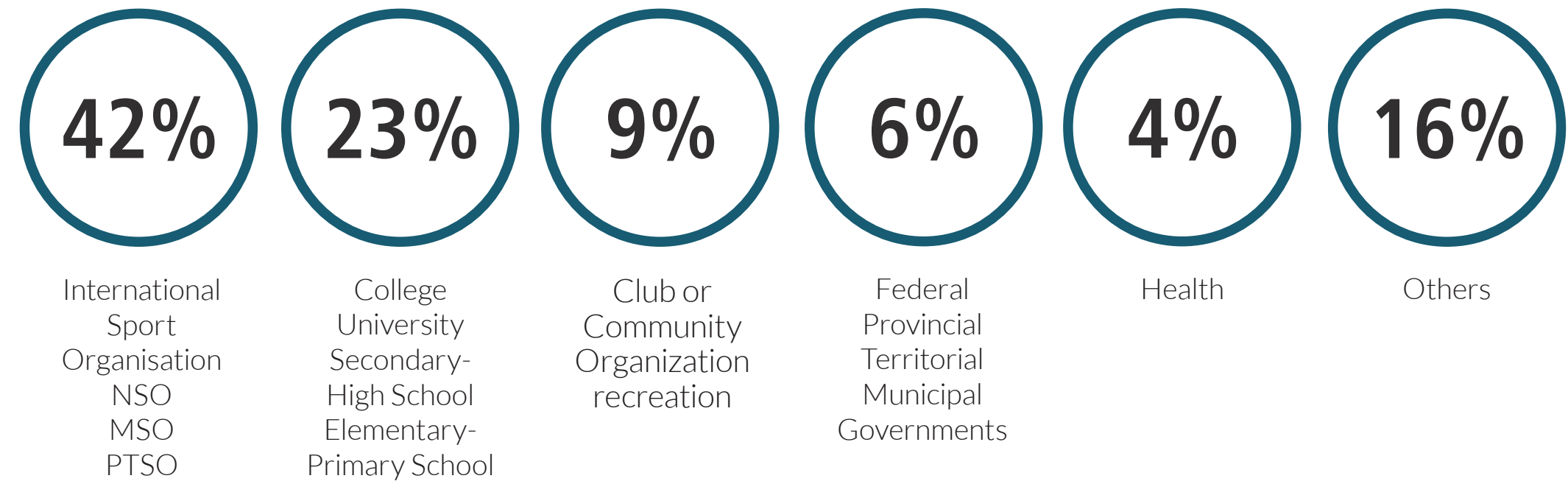
- We have created a contest for **PLAYBuilder** to promote the program. The winner is **ENEPS Luxembourg** and won 50% off a 1-year PLAYBuilder license.
- Second **Academy of Physical Literacy Sciences meeting** was open to all the delegates.
- The next International Physical Literacy Conference will be held in **New York City, USA in May 2021**, in collaboration with the **NewYork Road Runners**.

KEYNOTES

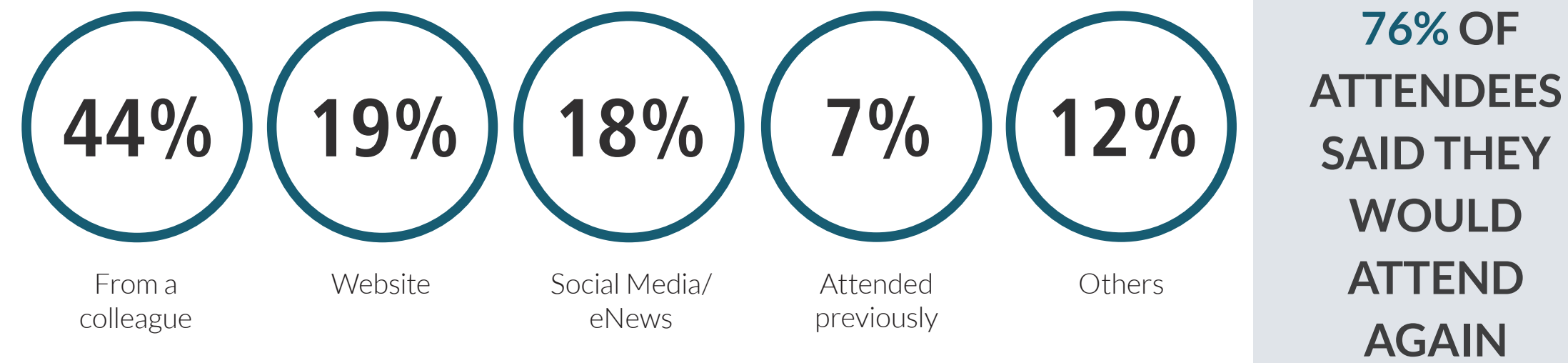


Dr. Dean Dudley Macquarie University | Dr. Dean Kriellaars University of Manitoba | Dr. John Cairney University of Toronto | Dr. PJ Naylor University of Victoria | Andrea Carey Sport for Life | Richard Way Sport for Life

SECTORS ATTENDED



HOW DID THEY HEAR ABOUT IPLC EUROPE?



WHAT ARE THE HIGHLIGHTS?

1. OVERALL PRESENTATIONS
2. KEYNOTES
3. ACTIVES WORKSHOPS
4. SOCIAL EVENTS
5. CO-CREATING SESSIONS

KEYNOTES EVALUATION



83%
rated the keynote presentations as excellent or good

“Dr. Dean Dudley’s presentation was amazing, mainly because my profession is within pedagogy. But also because he really challenged my beliefs and preconceptions.”

“Dr. John Cairney was very inspirational. Not only does he have amazing results of research and incredible insight. He is also very good at capturing the audience.”

“I was blown away by the sheer amount of wonderful people attending. I liked it all, but Dr. Kriellaars stood out ... as always.”

PWP

**PEDIATRIC WORK OF PHYSIOLOGY,
CHILDREN & EXERCISE**

1:a

**Konferensen har
arrangerats sedan
60-talet, detta var första
gången i Sverige.**

63

**Deltagare
från BEL, BRÄ, FIN, FRA,
GBR, ISR, NED, NOR,
POR, RUS, SUI och USA.**

*I samarbete med:
Idrottsmedicinska enheten vid Umeå universitet.*



Ledarutbildningar

DANS, CIRKUS & IDROTT

Med instruktörerna

Marco Bortoleto (BRA), Ashleigh Powell (CAN)
& Dean Kriellaars (CAN)

88%

Av deltagarna vill
rekommendera till vänner
och kollegor

250

Deltagare – lokala, regionala,
nationella & utländska.

96%

Av deltagarna tycker att det är minst lika
viktigt eller viktigare att utveckla
rörelserikedom som läs- och skrivkunnighet.

I samarbete med:

Canada's National Ballet School, SISU, Umeå Fritid, och Umeå Kultur.



Aktivitetsdag torget

LEKAR, CIRKUS OCH DANSAKTIVITETER

För skolklasser och konferensdeltagare med festlig invigning för allmänheten.

1000

Deltagare testade aktiviteter berikade av rörelserikedom.

2

Världsledande instruktörer ledde aktiviteterna. Ashleigh Powell (CAN) & Marco Bortoleto (BRA).

*I samarbete med:
Canada's National Ballet School, SISU och Umeå kommun.*



Aktivitetsdag Nolia

TESTA PÅ AKTIVITETER, RÖRELSERIKET,
MANEGEN, DIGI-PEPP, FRÅGA EN FORSKARE &
MONTERAKTIVITETER.

85%

Av de vuxna besökarna vill
rekommendera till
vänner och kollegor

4800

Besökare
under dagen

88%

Av de vuxna besökarna som tycker att det är
minst lika viktigt eller viktigare att utveckla
rörelserikedom som läs- och skrivkunnighet.

I samarbete med:

*SISU, Umeå Fritid, Idrottshögskolan Umeå universitet,
Balticgruppens sponsrade föreningar och ytterligare tio föreningar.*





Länsturné

AKTIVITETS- & UTBILDNINGSDAGAR

För skolklasser, yrkesverksamma och föreningsledare.

Robertsfors 3/9

Norsjö 5/9

Nordmaling 17/9

Åsele 26/9

900

Deltagande
elever

120

Utbildade
yrkesverksamma

*I samarbete med:
SISU, Region Västerbotten och arrangörskommunerna.*



Rörelserika skolvägar

ETT PILOTPROJEKT

På Ersdungens skola i Umeå, under aug-sep. För att förändra beteende och attityder till aktiva skoltransporter genom att använda rörelserikedom som kompass.

75%

Andel återvunnet material som enheterna byggdes av.

57%

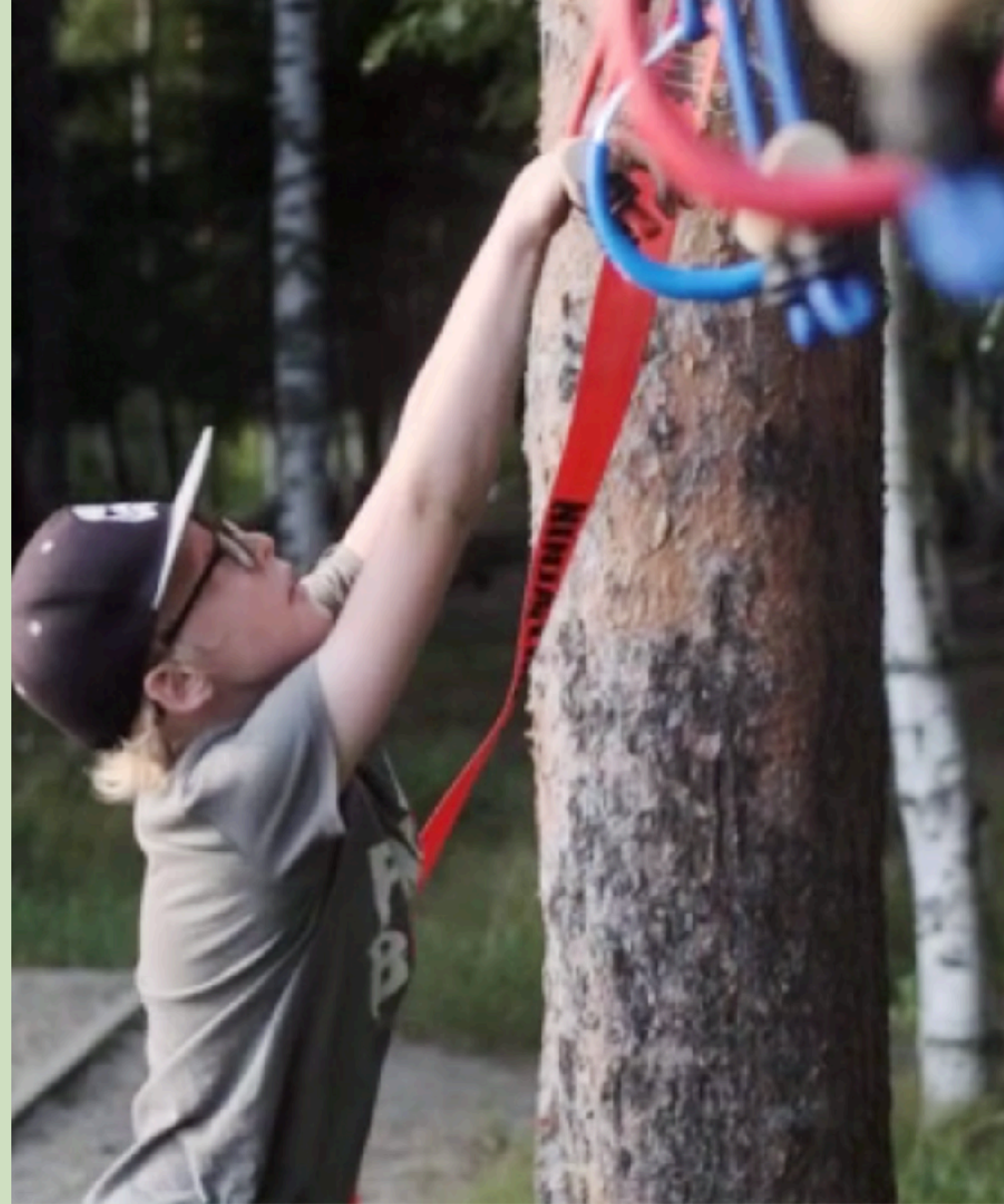
Andel barn i landet som går eller cyklar till skolan sommartid.

8

Antal rörelseenheter, designade utifrån barnens prototyper, placerades ut på vägar till/från skolan.

I samarbete med:

Ersdungens skola i Umeå, Bostadens engagemang (Umeås allmännyttiga bostadsbolag).



CHANGE THE GAME 2019

INTERNATIONAL PHYSICAL LITERACY CONFERENCE (IPLC)

KONFERENS & WORKSHOPS

241 deltagare / 21 länder

PEDIATRIC WORK OF PHYSIOLOGY (PWP)

KONFERENS & WORKSHOPS

63 deltagare / 12 länder

LEDARUTBILDNINGAR

DANS, CIRKUS OCH IDROTT

250 deltagare

INVIGNING PÅ RÅDHUSTORGET

AKTIVITETER

ca 1000 deltagare

AKTIVITETSDAG PÅ NOLIA

FÖR SJÄTTE ÅRET

4800 besökare

CHANGE THE GAME

CHANGE-THE-GAME.SE

DRIVKRAFT

Att barn och unga ska få samma rätt till rörelse och därmed lika förutsättningar att må bra och skapa sin bästa livsresa.

VISION

Ett rörelserikt samhälle.

Change the game är grundat år 2014 av Balticgruppen som är ett fastighetsbolag i Umeå. Syftet med Change the game är att bidra till hållbar social samhällsutveckling genom rörelserikedom.

Vi vill med våra medspelare och partners bidra till ett samhälle som samverkar brett med rörelserikedom som kompass.



CHANGE
THE
GAME™