

UTBILDNING PHYSICAL LITERACY INTRODUKTION OCH PRAKTIKPASS

FÖR PEDAGOGER OCH LEDARE I SKOLAN
MED FOKUS PÅ FRITIDS & RASTER

TORSDAG 22/11 KL 13:00–16:00, IDROTTENS HUS I UMEÅ

- Dr Dean Kriellaars (CAN) ger en introduktion (PL 101) och vidareutbildning i "physical literacy" (PL301 a+b), eller rörelserikedom som vi valt att kalla det på svenska, vilket är ett nytt koncept och perspektiv för att öka barns fysiska aktivitet. Utbildningen fokuserar på hur man kan skapa fysiska aktiviteter under raster och fritidsverksamheten som ökar barnens lust och förmåga att röra sig. Det blir mycket praktiska övningar efter en kort intro av physical literacy. Alla deltagare bör titta på presentationen på PL intro, se länk nedan, för att få bra utbyte av kurstillfället.
- Information om Rörelsesatsning i skolan (Västerbottensidrotten) och om hur man kan skapa lokal samverkan ("rörelserikt samhälle") med physical literacy som kompass.



DR DEAN KRIELLAARS (CAN)

Expert på physical literacy och en av världens främsta ambassadörer på detta nya koncept för fysisk aktivitet. Dean brinner för att sprida budskapet om rörelserikedom och att bekämpa den epidemi av inaktivitet som sprider sig snabbt. Verksam vid University of Manitoba, väl anlitad talare världen över och har utvecklat många metoder och program som används brett i Kanada. Är även fysisk rådgivare åt Cirque de Soleil som har över 1500 artister från 55 länder.

Kostnadsfritt för deltagare från Västerbotten, övriga 600 kr.

Anmälan: Begränsat antal platser, först till kvarn (klicka här)

Frågor: robert.lindberg@vbidrott.rf.se

Film om physical literacy (klicka här)

WWW.CHANGETHEGAMEUMEA.SE

Change the game vill förändra synen på vad som motiverar barn och unga till aktiva liv så att de får samma rätt till rörelse och därmed samma förutsättningar att må bra och prestera bra. Det gör vi genom att hjälpa samhällen med sin resa för att bli rörelserika (physical literate). Vi vill att alla barn och unga ska bli rörelserika.

CHANGE
THE
GAME™

Lokala arrangörer



I samarbete med

